



UNE DEMEURE À LA MER.

Prix : 588 000 €

Ref : 1632



A 30 mètres du sable, cette superbe & unique villa d'architecte des années 1960, fût la demeure familiale d'un armateur au long cours. Préservée, en parfait témoignage du chic des années 1960, la bâtisse offre la richesse de sa distribution & de ses volumes, sur son parc de 1 500 m² situé à moins d'une encablure de l'océan. Un splendide hall d'entrée accueille l'hôte, dévoilant un magnifique escalier ouvragé, travail unique d'un ébéniste d'art. De là, une vaste ouverture dévoile la pièce de réception, salon de 40 m² avec sa cheminée et ses larges ouvertures et châssis vitrés orientés sur le parc et la terrasse. A proximité de la cuisine se loge la salle à manger, et sa vue panoramique sur le jardin grâce à sa verrière atelier d'origine en presque bow-window. Bureau et pièce de services complètent le niveau. L'ostentatoire cage d'escalier dévoile l'étage et ses quatre vastes chambres, dont une suite complète & sa vue sur la mer. Des combles splendides poussent l'imagination à développer ce potentiel hors normes. Son parc de 1 500 m², plein Sud, confère une rareté supplémentaire à cette propriété de charme unique et identitaire. Une superbe demeure, où une rénovation qualitative s'imposera, pour refaire vivre l'âme intemporelle du début de la seconde moitié du XXème, réalisation d'un architecte renommé. "Située à 5 min des commerces et à 1 min du sable, en Pays Bigouden." Honoraires agence inclus, à charge acquéreur : 5% TTC.

Environnement : Bord de mer, Citadin
 Surface habitable : 195 m²
 Surface séjour : 60 m²
 Surface terrain : 1501 m²
 Année de construction : 1963

État général : A rénover
 Nombre de pièces : 7
 Nombre de chambres : 5
 Nombre de salle de bains : 2

Notes complémentaires

Architecte renommé Yves MICHEL, construction 1963. Maison d'armateur, dans la famille depuis la construction. Rénovation globale à prévoir.

Étage : 1
 Ascenseur : Non
 Exposition : Sud
 Cave: Oui

Type de chauffage : Fioul
 Stationnement : Parking extérieur

